

NOUVELLE CAMPAGNE

Nouvelle équipe orga

Nouveau terrain

Nouvelle histoire



Retour en KLA'HENERA
le 28 JANVIER 2017 à UCHAUD

Lettre d'intention

Comme vous l'avez déjà remarqué, une partie des anciens organisateurs ont choisi de continuer l'aventure dans l'univers étendu de Kla'henera accompagnés de nouveaux organisateurs formant ainsi une équipe de 12 orgas.

La première campagne composée d'une saison de 43 Micro-GN mensuels, deux Micro-GN "longs" et suivie du GN Kla'henera "Tachés de Sang" en guise de conclusion ont tourné, pour vous comme pour nous, une grande page du livre Somnium Bellator. Pourtant, l'univers étendu de Kla'henera est vaste et vous l'avez à peine touché du doigt lors de la première campagne sans oublier que pour certains d'entre vous, la nouvelle campagne sera l'occasion de mettre un pied dans cet univers.

Nous avons un univers à vous faire (re)découvrir et une nouvelle histoire qui n'attend que des joueurs pour la faire vivre !

Nous souhaitons donc être le plus clair possible sur les choix et décisions concernant ce nouvel environnement de jeu pour la saison 2. Sa promesse de jeu et donc ce sur quoi vous et nous nous engageons pour les prochains mois.

Les Micro-GNs Somnium Bellator sont un **format de jeu mensuel, orienté bataille, à l'histoire continue**. Pour ceux qui nous rejoignent ici et maintenant, cela signifie vivre un samedi par mois (ou presque) les épisodes d'un seul et unique **scénario épique et mindfuck** (voir définition) qui s'étale sur 20 Micro-GN et un GN en guise de final (**10 micro/an et un GN en 2019**).

Pour des raisons diverses et variées du scénario, auront lieu **3 batailles par Micro-GN** où tous les participants sont amenés à se battre. Nous comptons sur une présence moyenne de 100 participants tous les mois dès le mois de janvier pour atteindre notre **"high-score" de 160 participants** au plus vite – et pourquoi pas plus si nous nous en sentons capables et que c'est une décision autant utile que pertinente ?

Cette nouvelle saison qui se déroule dans le même univers que les précédents, se projette pourtant dans un **temps différent**, sur un **lieu différent**... ce qui inclut des modifications importantes ! Parmi elles la **disparition de la magie** telle que vous la connaissiez...

Plus de classe Mystique ? Non, mon petit... Plus de compétence Ritualisme ? Non plus ma bonne dame... Pas de compétences liées à la magie ? Hé oui les mages en herbe...

Pour autant, l'univers de Kla'henera est un **univers med-fan, la magie en fait intégralement partie, sa place sera très importante en Micro-GN et vous pourrez toujours jouer avec !** Ne l'oubliez pas même si rien, ni aucune règle, à part cette note d'intentions et quelques rarissimes BG n'en fera part.

Tout ce que vous avez à savoir sur la magie pour l'instant est que tout ce que vous connaissiez a disparu mais que tout ce que vous découvrirez en jeu aura un sens... une **application...** et sûrement plus que vous ne le souhaiterez...

Que ce soit par l'absence de magie, de nouvelles compétences énigmatiques dans leur justification RP, un wargame tout nouveau sans vraiment l'être, les nouvelles classes, un univers peu voire pas reconnaissable et un scénario dans la continuité de ces bizarreries, nous espérons **vous surprendre.**

*Vous êtes déroutés, confus ou vous ne comprenez pas grand-chose ?
Parfait. Vous êtes prêts à participer à cette nouvelle saison !*

Toutefois, il y a un **effet pervers** aux choix que nous avons pris, certains joueurs pourraient ne pas être convaincus par cette nouvelle campagne à cause de ces zones d'ombres. Peu d'informations de départ... Peu de document d'univers... Pas de magie dans les règles alors que la moitié de nos joueurs souhaitaient jouer plus d'intrigues magiques...

Toutes ces choses font que certains restent perplexes, d'autres pourraient l'être rapidement (et en jeu). C'est là que **nous vous invitons humblement à nous faire confiance** et à jouer le jeu. Peu de choses sont laissées au hasard, contrairement à la première campagne nous posons les bases de la saison 2 dès le départ. **Les réponses apparaitront** à ceux qui se poseront les bonnes questions ou qui sauront où chercher.

A l'inverse, vous ne devez surtout **pas nous faire confiance aveuglément.** Nous débutons dans l'organisation pour beaucoup et pour presque toute l'équipe, cette campagne est parsemée de coups d'essais, d'expériences et d'éléments que nous n'avons pas ou peu vus en GN. Ainsi, posez-nous des questions, **faites des retours**, il y aura des couacs, des choses à améliorer et à changer dans l'organisation, c'est certains. **Pour que les Micro-GNs progressent, ça passe aussi par vous.**

Dernier point mais non des moindres, ce que nous espérons voir en bref : **l'entre aide entre les joueurs expérimentés et les débutants, le fair-play, l'humilité, de beaux costumes** et surtout, du **beau jeu !** Prenez des risques, soyez curieux, donnez le meilleur de vous-mêmes, votre expérience ne sera que meilleure. Ce que nous attendons de vous, comptez sur nous pour nous y appliquer.

Vous êtes prêts ? Le temps de la conquête de Blytha (S01) est révolu, place à la saison 2...



« Le dédale des égarés »

Ludiquement,

Le staff de cette nouvelle campagne : Enguerran, Céline, Guilhem, Louis, Jade, Constantin, José, Olivier, Quentin, Maxence, Sylvie et Jasper.