

Livre de règles des ressources

1 / Ressources.

Il existe 2 catégories de ressources:

1.1/ Catégorie Ressource Alimentaire

- Type Nourriture:

Ressource à collecter pour la survie de votre personnage (tu ne mange pas, au prochain GN, tes PVs maximum diminueront de 1 pour tout le temps de l'évènement)

Elles sont collectables lors de la chasse, pêche, récolte et quêtes **(nécessite comp chasseur ou herboriste)**

Les ressources Nourriture sont utilisables en jeux et peuvent être volées.

En jeux elles seront représentées par des **cartes de ressources.**

Les ressources sont périssables (tant que l'on ne sait pas les conserver)

- Type Eau:

Ressource à collecter pour la survie de votre personnage (tu ne bois pas, au prochain GN, tes PVs maximum diminueront de 1 pour tout le temps de l'évènement)

Elle est récupérable a des points d'eau, lac, rivière, puits, **(collectable par tous).**

Les ressources Eau sont utilisables en jeux et peuvent être volées.

La ressource eau est présente dans l'élaboration de potions et de médecine.

En jeux elles seront représentées par des **cartes de ressources.**

Les ressources sont périssable, (tant que l'on ne sait pas les conserver), à la fin de l'évènement veillez à les rendre aux organisateurs.

1.2/ Catégorie composante

- Type Flores:

Ressource à collecter pour la réalisation de recettes diverses et variées...

Elle est subdivisée en plusieurs variétés identifiables par leur aspect.

Elle est récupérable dans toutes les zones de jeux **(nécessite comp herboriste)**

Les ressources Flores sont utilisables en jeu et peuvent être volées.

Ressource périssable (tant que l'on ne sait pas la conserver)

En jeu, les lieux de récolte seront identifiables par des fleurs en plastiques, et la ressource collectée par une **carte de ressources.**

- Bois:

Ressource à collecter pour la réalisation de recettes diverses et variées...

Elle est récupérable dans toutes les zones de jeux **(nécessite comp bûcheron)**

Les ressources Bois sont utilisables en jeu et peuvent être volées.

En jeu, les lieux de récolte seront identifiables par des Morceaux de bois gravé, et la ressource collectée par une **carte de ressources.**

- Minerai:

Ressource à collecter pour la réalisation de recettes diverses et variées..

Elle est récupérable dans toutes les zones de jeux **(nécessite comp mineur)**

Les ressources Minerai sont utilisables en jeux et peuvent être volées.

En jeux, les lieux de récolte seront identifiables par des morceaux de roche peinte et la ressource collectée par une **carte de ressources.**

2 / Volumes Poids et Transports

Toute personne peut transporter un maximum de 3 kilos de ressources sur soi.

Il existe la possibilité de pouvoir transporter plus grâce aux items suivant:

-Un sac à dos permet de transporter 7 kilos supplémentaires sur soi .

-Une malle peut transporter 25 kilos. (à déplacer à 2PJ)

-Une charrette peut transporter 60 kilos. (à déplacer à 1PJ)

Attention: Transportez une malles ou une charrette, vous interdit de courir!

Les unités de poids sont représentées sur la carte de ressources.

3 / Ressource collectée oui ou non.

Toutes les cartes ressources NON COLLECTÉES se trouvent dans des enveloppes.

Elles ne sont pas utilisables en l' état.

Pour accomplir une action de collecte il vous faut mimer l'extraction de la ressources (miner, bucheronner, pister, cueillir). Vous devez disposé de la compétence de récolte adéquate.

Après l' action de collecte, faite par un joueur compétent, la carte ressource est sortie de l'enveloppe. Elle devient COLLECTÉE.

Elle devient utilisable dans la confection d'un objet si vous disposez du bon schéma.